
LEGO
1991

Von der ersten Rassel bis zum TECHNIC Control Center : Ein Spielzeug baut auf.

Spaß von Anfang an

Kleine Hände, neugierige Köpfe und große Fantasie – dafür ist die Vielfalt bunter DUPLO Steine genau richtig. Spaß ist sicher von Anfang an, weil sich auch noch alles bewegen läßt und lustige Geräusche macht. Wichtig: DUPLO Spielzeug ist absolut kindersicher. Viel gibt es zu entdecken für die Jüngsten von 0-5 Jahren.
Seiten 4-13

Eine Welt voller Ideen

Kreativität bestimmt die ganze Welt der LEGO® Abenteuer. Mit dem ersten Klick fängt es an und baut sich Stein um Stein und Jahr um Jahr auf. Geschicklichkeit und Fantasie werden immer größer, die LEGO Elemente immer vielfältiger. Wo das Electric System Power ins Spiel bringt, sprengen die Ideen alle Grenzen. (LEGO Spielideen gibt es für Kinder von 3-16 Jahren.)
Seiten 14-40



Wer erinnert sich? Wie sahen die ersten eigenen LEGO® Steine aus? Wie die ersten Bauten? Das Spielzeug, das daraus entstand, jeden Tag wieder neu und anders?
Die LEGO Grundidee hat sich nicht geändert. Aber das Angebot ist enorm gewachsen. Mit DUPLO, LEGO und TECHNIC Elementen hat das Kind riesige Möglichkeiten für seine eigenen Ideen. Und immer paßt alles zusammen. Fantasie, Spaß und Spannung sind bei diesem Spielzeug grenzenlos.

40°C

DUPLO und LEGO® Spielzeug kann von Hand mit warmem Wasser – max. 40°C – und mildem Geschirrspülmittel gewaschen werden. Nicht über 40°C lagern.
Elektrische Elemente nicht waschen.

LEGO Technic



Technik ohne Hürde

Technik bringt Spannung ins Spiel! Und in LEGO® TECHNIC Modellen sind selbst anspruchsvolle Funktionen auch für die Jüngsten keine Hürde. Lässig gehen LEGO Fans um mit Elektromotoren, mit Pneumatic, mit dem neuen Flex-System und dem TECHNIC Control Center. Klar, was die Kinder da können, das reizt auch die Großen: Eigentlich sind die LEGO TECHNIC Elemente für 7 bis 16-jährige – aber für Eltern gibt es kein Spielverbot!
Seiten 41-48

Von 0-2 Jahren

Greifen - hören - staunen. Was sind das für tolle Farben und Formen!

DUPLO Spielzeug macht neugierig. Von Anfang an. Baby greift – alles paßt in die kleinen Hände. Baby hört – es rasselt und rattert, es klingt und klickt. Und Baby staunt – alle Elemente sind lustige Figuren. Sie werden auseinandergebaut und wieder zusammengesteckt. Irgendwie. Jetzt ist es eine Rassel, jetzt ein Telefon, jetzt ein Turm.
Klick – es paßt immer – wie Baby es will.

DUPLO Spielzeug lehrt Greifen und Begreifen.



2073 DUPLO Baby Geschenk-Set
mit Rassel, Tintenfisch, Fisch und Rundelementen für verschiedene Entwicklungsstufen.
Ab 4 Monaten.



2020 DUPLO Rassel
mit Greifring und Figur.
Ab 4 Monaten.



2072 DUPLO Spiel- und Bauset
mit vielen Ideen für vergnügliche Spiele. Ab 4 Monaten.



2066 DUPLO Badewannenfreunde
rollen, schwimmen und tauchen.
Ab 9 Monaten.



2050 DUPLO Eichkätzchen
mit Rasseln. Ab 6 Monaten.



2070 DUPLO Telefon mit Häschen, Rasseln und Greifkarussell. Ab 9 Monaten.





2040 DUPLO Wippwagen
mit Rassel, Rädern und beweglichen Augen.
Ab 7 Monaten.



Von 1½-5 Jahren

Hier werden die Köpfe verdreht!

Berge von bunten Elementen stecken in jedem DUPLO Eimer und Kasten. Und tolle neue Figuren! Da schlägt die Fantasie Purzelbäume, da werden die Köpfe verdreht. Jedes Kind baut, was ihm einfällt. Solch Super-Spielzeug hat noch keiner geseh'n. So bleibt es von nun an, denn alle DUPLO Teile wachsen mit, sie passen auch zu den LEGO® Steinen in dieser Broschüre.



2313 Kleiner **DUPLO Ergänzungskasten** mit neuen Elementen.

2314 Großer **DUPLO Ergänzungskasten** mit neuen Elementen.

2381 Kleiner DUPLO Eimer »Stein auf Stein«.





2331 DUPLO Bär mit Skateboard.

2341 DUPLO Grundkasten »Reise«.

2361 DUPLO Grundkasten »Herr und Hund«.

2371 DUPLO Grundkasten »Flughafen«.

2392 DUPLO Grundkasten »Bauernhof« mit Traktionsmotor.



2318 DUPLO Traktionsmotor.



2376 DUPLO Eimer »Streicheltiere«.

2386 Großer DUPLO Eimer »Circus«.



2303 2 **DUPLO Bauplatten** 6 x 12 Knöpfe.

2306 DUPLO Bauplatte 24 x 24 Knöpfe.

Neuheit 1991. Lieferbar ab April.


2386
duplo

Ich bin der Chef vom Zoo

Von 2-5 Jahren

Affen, Giraffen, Nilpferd und Bär sind schon da. Und wilde Tiger und ein toller Tierpark mit Felsen und See. Die anderen Tiere warten schon alle in ihren DUPLO Sets. Die großen nicken sogar mit den Köpfen. Ein richtiger Zoo – und ich bin der Direktor. Davon hab' ich immer geträumt.
Den fröhlich-bunten DUPLO Circus hol' ich mir noch dazu. Wenn ich will, werd' ich auch noch Circus-Direktor.



2668 DUPLO Tierpark mit Löwen, Nilpferden, Affen, Krokodil und Wärterin.

Zoo



2666 DUPLO Giraffen und Eisbären im Tierpark.



2664 DUPLO Tigerfamilie und Panda mit Gehege und Tierpfleger.



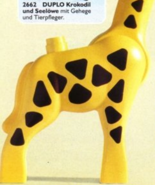
2669 Großer DUPLO Zoo mit Giraffen, Nilpferden, Eisbären, Affen, Panda, Seelöwe, Giraffenhaus, Raubtiertransporter, Tierpflegern und Besuchern.



2662 DUPLO Krokodil und Seelöwe mit Gehege und Tierpfleger.



2660 DUPLO Zoo Tierkinder, Giraffe, Eisbär, Löwe und Seehund.





Circus



2650 DUPLO Clowns mit rollender Artistenkanone und Spezialmotorrad. Die Kanone katapultiert die Clowns in die Luft.



2661 DUPLO Raubtiertransporter mit Tigerbaby und Tierpfleger.



2652 DUPLO Circus mit Schlepper, Circuswagen, Tieren und Artisten.



2651 DUPLO Circus Artisten, mit Rhönrad, Transporter und Elefant. Das Rad dreht sich während der Fahrt.

 Neuheit 1991. Lieferbar ab März.



Von 2-5 Jahren

Autos



2612 **DUPLO Motorrad** mit Fahrer.



2630 **DUPLO Wohnwagen-Gespann** mit Campingmöbeln und Familie.



2641 **DUPLO Flugzeug** mit Pilot.

Flugzeuge



2619 **DUPLO Hubschrauber** mit Pilot.



2657 **DUPLO Autowerkstatt** mit Tankstelle, Abschleppwagen, Mechanikerin und Fahrer.



2609 **DUPLO Rennwagen** mit Pilot.



2671 **DUPLO Racing Team** mit Formel I Gespann, Siegertreppe und Pokal.



2617 **DUPLO Abschleppwagen** mit Fahrer.



2613 **DUPLO Müllabfuhr** mit Fahrer und Mülltonne.

Bauernhof



2647 **DUPLO Bauer** mit Tieren und Zaun.

Boote



2643 **DUPLO Fischkutter** mit Radar, Anker, Beiboot, Fischern und »Wuff«.



2628 **DUPLO Lastwagen** mit Fahrer und Pferd.



2655 **DUPLO Bauernhof** mit Trecker, Hänger, Förderband, Windrad, Tieren und Figuren.



2626 **DUPLO Auto mit Boot** und Matrose.

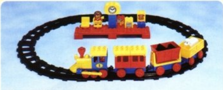




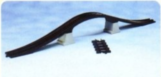
2629 **DUPLO Trecker** mit Hänger, Walze und Farmer.

 Neuheit 1991. Lieferbar ab März.

Eisenbahn



2701 DUPLO Lokomotive mit 3 Waggons, Schienenoval, Bahnsteig und Figuren.



2717 DUPLO Eisenbahnbrücke.



2713 DUPLO Weichen.



2711 4 gerade **DUPLO Schienen.**



2706 DUPLO Güterzug zum Schieben mit Tieren und Figur.



2712 4 gebogene **DUPLO Schienen.**



2714 DUPLO Kreuzungen und Schienen.

Polizei



2672 DUPLO Polizei-Einsatzzentrale mit Streifenwagen, Motorrad, Sträfling und zwei Beamten.



2654 DUPLO Polizeirevier mit Einsatzfahrzeug und 2 Polizisten.



Feuerwehr



2637 DUPLO Feuerwehr mit Feuerwehrmann.



2658 DUPLO Feuerwache mit Garagen und Bereitschaftsraum, Leiter, Alarmrutsche, Einsatzfahrzeugen, Feuerwehrleuten u.v.m.

duplo

Von 2-5 Jahren

Einladung zur Haus-Party!

Hier wird gefeiert: Das neue Haus ist fertig. Es ist schon alles drin, sogar Bilder an den Wänden und – supertoll! – richtig weiche, kuschelige Betten! Vater baut gerade noch die Fernsehantenne auf, Mutter singt Baby in den Schlaf: »Schlaf', Kindchen, schlaf in Deinen bunten Kissen und träum' von Deinem schönen DUPLO Spielhaus. Morgen bauen wir ein neues Haus. Und noch eins, wenn du willst.«



2779 DUPLO Spielhaus, unmöbliert, mit Fußboden, 4 Wänden, 2 Dachelementen, Antenne und Dekorationen.



2776 DUPLO Schlafzimmer mit Möbeln, Bettzeug und Kind.



2773 DUPLO Gartenmöbel, Großeltern und Baby.



2780 DUPLO Spielhaus mit kompletter Einrichtung für Wohnzimmer, Schlafzimmer, Küche, Bad und Familie.



2777 DUPLO Wohnzimmer mit Möbeln, Kamin, Fernseher und Vater.



2615 DUPLO Kinderzimmer mit Mutter und Baby.



2778 DUPLO Küche mit Küchenzeile, Eßecke, Geschirr und Mutter.



2771 DUPLO Familie.



2772 12 **DUPLO Leute aus aller Welt.**



2614 DUPLO Mutter und Kind.



2775 DUPLO Badezimmer mit Sanitärobjekten und Kind.





2656 DUPLO Eigenheim mit Mutter, Baby und Hund »Wuff«, Postauto und Briefträger.

Das DUPLO Spielhaus kann man komplett mit Figuren und allen Möbeln kaufen (2780). Wer Spaß am Sammeln hat, kauft die Kästen nach und nach (2775, 2776, 2777, 2778, 2779) und baut so das Haus mit Möbeln, Zubehör und Figuren immer weiter aus.

Neuheit 1991. Lieferbar ab September.



LEGO BASIC

Von 3-12 Jahren

Koffer und Eimer voller Fantasie

Steine und Ideen purzeln heraus aus Kisten und Kästen, aus Koffern und Boxen und aus großen und kleinen Eimern. Berge bunter LEGO® Steine – kistenweise Ideen. Da greift man ins Volle. Klick macht es, und die Fantasie baut mit. Stein um Stein. Mit den LEGO BASIC Sets erfindet jedes Kind – ob klein, ob groß – seine eigene kleine Spiel-Welt.

LEGO BASIC – jeden Tag ein neues Spielzeug.

Ab 3 Jahren



325 LEGO BASIC in Sammelbox. Ab 3 Jahren.



335 LEGO Grundelemente in Sammelbox. Ab 3 Jahren.



365 LEGO BASIC in Sortierkoffer mit 2 Fächern. Ab 3 Jahren.



385 LEGO BASIC in Sortierkoffer mit 3 Fächern. Ab 3 Jahren.





1882 Großer LEGO Eimer mit vielen LEGO Steinen in verschiedenen Formen und Farben.

1577 Kleiner LEGO Eimer mit vielen LEGO Steinen in verschiedenen Formen und Farben. Ab 3 Jahren.



 Neuheit 1991. Lieferbar ab April.



LEGO BASIC

Von 5-12 Jahren

Starke Stücke für kühne Konstrukteure

Wenn's aussehen soll wie echt, ist es Zeit für die BASIC Kästen ab 5 und ab 7 Jahren. Für kühne Konstrukteure gibt es darin viele Spezial-Elemente. Absolut stark: der Traktionsmotor und das Electric System! Klar, daß sie zu allen LEGO® Teilen passen, zu den alten und zu ganz neuen. Zu jedem Set gehören Bauanleitungen für viele verschiedene Modelle. Aber die tollsten Werke läßt die Fantasie entstehen.



260 LEGO Bau- und Ideenbuch.

Ab 5 Jahren



525 LEGO BASIC
in Sammelbox, klein.
Ab 5 Jahren.



535 LEGO BASIC
in Sammelbox, groß.
Ab 5 Jahren.



545 LEGO BASIC
in Sortierkoffer mit 2 Fächern.
Ab 5 Jahren.



565 LEGO BASIC
in Sortierkoffer mit 3 Fächern.
Ab 5 Jahren.

Achtung: Dieses Zeichen bedeutet Super-Spaß! Diese Modelle sind top mit Blinklichtern, Zwei-Ton-Sirenen und kabellosen Stromführungs-Elementen.



Ab 7 Jahren



715 LEGO BASIC »Fahrzeuge«.
Ab 7 Jahren.



725 LEGO BASIC »Stadt«.
Ab 7 Jahren.





735 LEGO BASIC Electric System
»Feuerwehr«
mit Licht und Sirene.
Ab 7 Jahren.

Ergänzungen

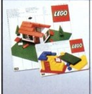


800 · 801 · 802 · 803 · 804
805 · 808 · 809 · 811 · 812
Platten und Steine in verschiedenen Farben. Türen, Fenster, Radelemente, Dachelemente 25°, 45°.



819
Blaue Bauplatte
32 x 32 Knöpfe.

815
Bauplatte.



813 · 814 Bauplatten.



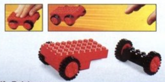
789 Spiel- und Sammelbeutel.



816 Leuchtsteine 4,5 Volt.



810 4,5 Volt Motor
mit Batteriekasten, Kabel, verschiedenen Rädern, Raupenketten und Achsen.



818 Traktionsmotor.

Neuheit 1991. Lieferbar ab Januar.

LEGO PIRATEN

Von 5-12 Jahren

Überfall auf das Piratennest

Mutig stürmen die aufrechten Musketiere des Gouverneurs das Piratennest. Wildes Getümmel um einen wertvollen Schatz. Doch wo ist die kostbare Truhe? Wer hat sie versteckt? Ob Polli, der Papagei, es verrät? Am besten: Ihr sucht mit. Aber Vorsicht vor den gefräßigen Haien! Übrigens: Die Piratenbrigantine und die Gouverneurskogge können immer wieder umgebaut und kombiniert werden – nur schwimmen können sie daher nicht.

LEGO® Piraten – mit vollen Segeln ins Abenteuer.



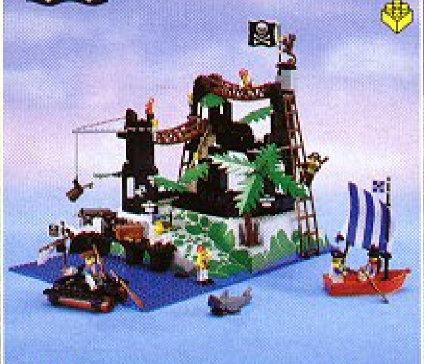
Hört die 6 spannenden Abenteuer auf

EUROPA

Hörspielkassetten – jetzt in Spielwarengeschäften und im Buchhandel erhältlich.

Piraten

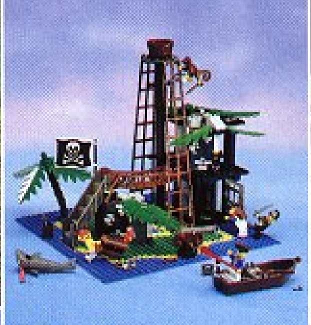
Kolonialbeamte



6273 Piratennest mit Geheimschatzkeller, Bootsanleger, Gouverneursjolle, Piratenfloß, Piraten und Matrosen, Affe, Hai und Papagei.



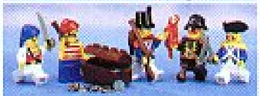
6276 Gouverneurskastell mit Festungswall, Wachtürmen, Kerker und Verlies, Wachbataillon, Lastenkran und Landungsbrücke, Ruderboot und Piratenkundschafter.



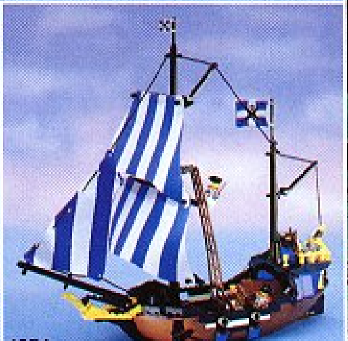
6270 Pirateninsel mit Beobachtungsturm, Hängebrücke, Falltür und Verlies, Ruderboot und Piraten.



6259 Gefängnis mit Wachposten, Pirat und Papagei.



6251 Piraten und Kolonialbeamte



6274 Gouverneurskogge unter Vollbesegelung, mit Bugspriet, Gallionsfigur, Achterkastell und Matrosen.



6285 Piratenbrigantine. Zweimastsegler unter Vollbesegelung mit Gallionsfigur, Achterkastell mit Prunkkajüte, Geschützpforten, Piratenmannschaft, Papagei und Affe.



6260 Piraten-Schatzinsel mit Geheimkammer, Piratenkumpanen, Papagei und Affe.



6235 Pirat mit Schatztruhe und Schiffsaffe.



6265 Gouverneurs-Vorposten mit Musketieren, Ruderboot und Kanone.



6257 Piratenspähtrupp mit Floß und Hai.



6234 Schiffbrüchiger Pirat mit Floß und Hai.



6245 Ruderboot mit Kanonier und Kanone.

 Neuheit 1991. Lieferbar ab Oktober.



6267 Hafenschänke
mit Kerker und Kanone,
Piratensegler,
Musketieren und Papagei.

LEGO

Burg

Von 5-12 Jahren

Alarm! Die Prinzessin ist weg!

Ist sie entführt worden? Ins Geheimquartier von Robin Hood und seinen Gesellen? Oder in die Höhle vom leuchtenden Schloßgeist? Oder waren's die Ritter von der schwarzen Drachenburg?
Soviel ist sicher: im Schloß spukt's. Ich wär' da als Prinzessin einfach ausgekniffen! Mit Pferd und Wagen durch die ganze bunte LEGO® Abenteuer-Landschaft.

LEGO Burg – Abenteuer aus vergangenen Zeiten zum Bauen, Spielen und Sammeln.



6103 **6 LEGO Burg Figuren** mit Ausrüstung.

Ritter



6081 **Spukschloß** mit Wachturm, Verlies, Pechnase, Zugbrücke, Nachtgespenst, Zofe, Rittern und Pferden.



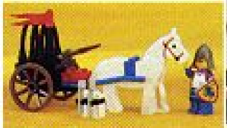
6042 **Gefangenenkutsche** mit Pferden und Rittereskorte.



6049 **Ruderschiff** mit Besatzung.



6034 **Leuchtender Schloßgeist** mit Höhle und Ritter.



6016 **Streitwagen** mit Ritter und Pferd.



6018 **Drachenschiff** mit Ruderer und Bogenschütze.



6039 **Zwillingsschleuder** mit Rittern.

Robin Hood



6077 **Flußturm** mit Fallbrücke, Floß, Schatztruhe, Robin Hood und Turmbewohnern.



6066 **Geheim-Quartier** mit Schatzkammer, Goldtruhe, Kurier-Roß, Robin Hood und Gefährten.



6054 **Baumhöhle** mit Robin Hood und Wachposten.

Schwarze Drachenburg



6085 **Schwarze Drachenburg** mit Wehrgang, Wachtürmen, Fallgatter, Zugbrücke, Wachposten, Turnierrittern und Pferden.



6059 **Burgtor** mit Schildmauer, Wehrgang, Steinschleuder und Rittern.



LEGO **STADT**

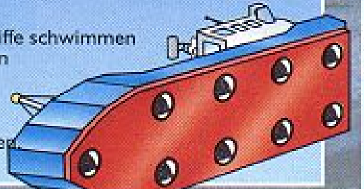
Von 5-12 Jahren

Neulich im Hafen

Es ist ein ganz normaler Tag. Die See ist ruhig, und am Containerterminal herrscht hektisches Treiben. Man geht seiner Arbeit nach. Plötzlich stürmen Polizisten über die Kaistraße. Sie sind Schmugglern auf die Spur gekommen. Doch die jagen in ihrem Speedboat davon.
Wie die Verfolgung weitergeht, entscheidest Du. Denn im neuen LEGO® Hafen findest Du immer wieder neue Geschichten voller Abenteuer und Spannung.

LEGO Stadt – wie das Leben so spielt.

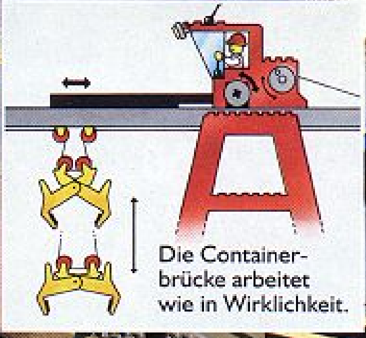
Achtung: Die Schiffe schwimmen nicht. Sie rutschen aber mit den speziellen Noppen perfekt auf Teppich und Boden.



Hafen



6541 Stückguthafen mit Verladekai, Drehwippkran, Mehrzweckfrachter, Sattelzug, beladenen Containern, Richtfeuer, Schauerleuten und Sportangler.





6679 Schmuggler **Speedboat** mit Besatzung.



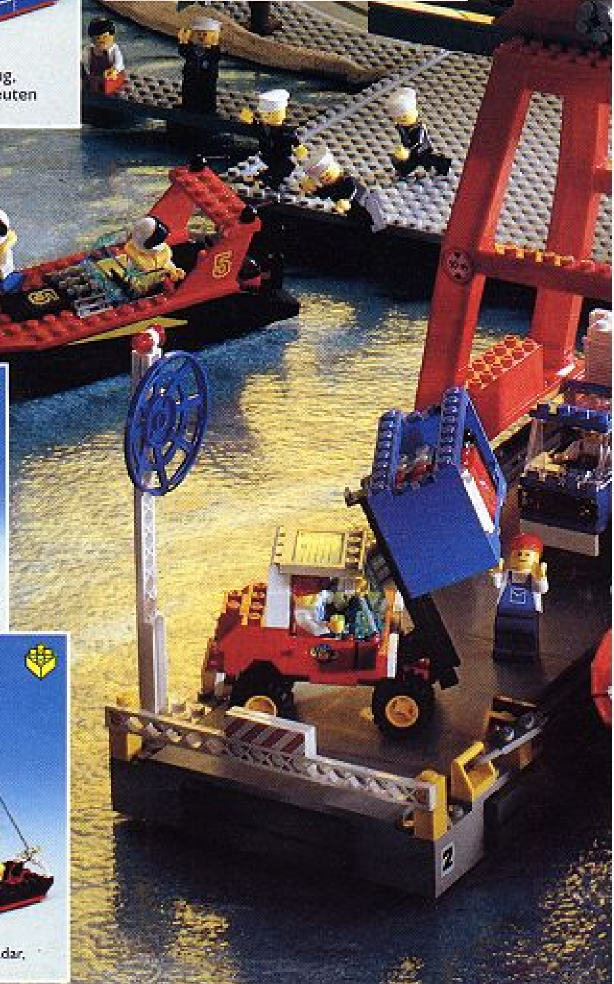
6353 Küsten-Patrouillen Kreuzer mit Beiboot, Kapitän und Bootsmann.



6542 Containerterminal mit Kaistraße, mobiler Containerbrücke, Containerfrachter, Lotsenboot, 2 x 20" Container Truck, Hubwagen, Zollhaus und Zollschranke, Schauerleuten, Zöllner und Bootsbesatzung.



6540 Hafenpolizei-Station mit Kaimauer, Polizeikreuzer, Schnellboot, Küstenradar, Einsatzfahrzeug, Motorrad und »schwarzer Gang«.



 Neuheit 1991. Lieferbar ab Januar.


POLICE
POLICE
ATLANTIC
PILOT
ATLANTIC

Fahrzeuge



6481 Schaufelradlader mit Kompressorwagen, funktionierender elektronischer Blinkfeueranlage, Straßenbauarbeitern, Preßlufthammer und Handwerkszeug.



6645 Straßen **Kehrmaschine** mit beweglicher Front-Besenwalze und Straßenarbeitern.



6507 Muldenkipper mit Tiefbauarbeiter.



6661 Fernseh-Übertragungswagen mit Multikanal-Empfangsantenne, TV-Kamera und Kameramann.



6660 Abschlepptruck mit Einzelradfederung und Bergungsspezialist.



6530 Einkaufsflitzer mit Hausfrau.



6532 Straßenbau-traktor mit Doppelachs-Muldenkipper und Fahrer.



6352 Teleskop-Kranwagen mit Traktor-Containerlast, Seitenstützen und Kranfahrer.



6671 Reparaturwagen mit Scherenliftanhänger und Elektriker.

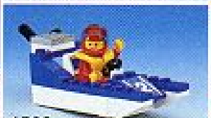


6672 Safari Offroader mit Federung, Tierfilmern und Affe.

Rennsport-Fahrzeuge



6381 Rennpiste mit Formel I Rennwagen und Piloten, Start-Ziel-Bogen, Rennleitungs-Tower, Service-Box, TV-Kamerastand und Figuren.



6508 Rennkatamaran mit Luftschraube und Pilot.



6509 Formel I Rennwagen mit Nachwuchsfahrer.



6644 Sportcabriolet mit Trailer, Rennmaschine und Sportfahrer.



6646 California **Fun Car** mit Lizenzfahrer.



6669 Königstruck Grand Prix Racer mit Kompressorblock, Heckspoiler und Publikumsliebling.



6528 Geländerennwagen mit Einzelradfederung und Crosspilot.



6526 Dragster mit Pilot.



6510 Wüsten-Buggy mit Testfahrer.

Feuerwehr



6389 Feuerwehr Einsatz-Zentrale mit Kontrolltower, Fahrzeughallen, schwerem Tanklöschfahrzeug mit Wasserkanone, Hubschrauber, Einsatzleitwagen und Feuerwehrmännern.



6593 Feuerwehr-Drehleiterwagen mit Pulverlöschanhänger und Feuerwehrmann.



6531 Feuerwehr **Löschhubschrauber** mit Pilot.



 Neuheit 1991. Lieferbar ab Januar.



Polizei



6386 Polizei-Direktion mit Verkehrs-Hubschrauber, Einsatzwagen, Motorrad-Streife und Polizisten.



6354 Polizei-Spezialisten-Team mit Helikopter, Motorrad-Streife und Speedboat-Gespann.



6430 Polizei Spezialeinsatzwagen, 3-achsig, mit funktionierendem 2-Klang Signalhorn, Blaulicht und Polizei-Einsatzleiter.



6506 Cityflitzer mit Polizist.

Wohnen und Freizeit



6592 Ferienhaus mit Grill, Sportfahrrad und Wochenendurlaubern.



6590 PKW mit Caravan und Urlaubern.



6355 Rennstall mit Traber, Sulky und Trainer.



6388 Ferienvilla mit Außenkamin, Gartenmöbeln, Familie, Wohnmobil, Sportboot und Mietwagen.

Erste Hilfe



6380 Stadt-Klinik mit OP-Saal, Krankenwagen, Arzt, Personal und Patienten.



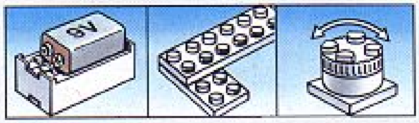
6482 Bergungshelikopter mit Tandemrotoren, funktionierendem elektronischem Signalhorn und Positionslichtern, Pilot und Spezialisten.



6356 Viermotoriges Rettungsflugzeug mit Doppelleitwerk, Pilot, Notarzt und Patientin.

Electric System 9V

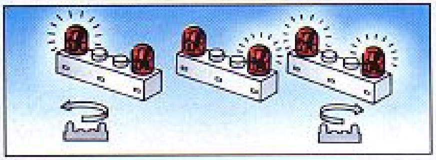
Achtung: Das Symbol Electric System bedeutet extra Spielspaß. Es kennzeichnet alle LEGO® 9 V Modelle, die z.B. mit Licht-, Klangeffekten oder einem Elektromotor ausgestattet sind.



Der Batteriekasten für eine 9 V Batterie.

Als elektrische Leitungen dienen kabellose Spezialelemente – überall einzubauen.

Das Zweiton Soundelement.



Die Lichtelemente.
Einmal umstellen, und aus Dauerlicht wird Blinklicht.

Restaurant

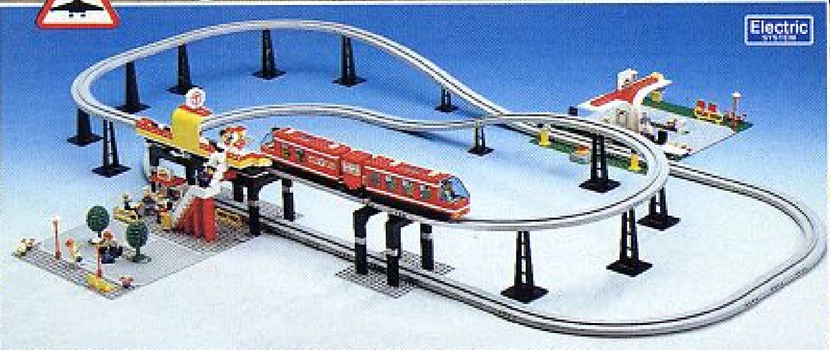


6376 Ristorante mit Sonnenterrasse, Kaffeegarten, Gästen und Servicepersonal.





Flughafen



6399 Airport Shuttle mit 9 V Batterie-Motor, großem Leitschienenoval, Fahrtrichtungswechsler, Stopschienen, Flughafenstation, Bahnhofsbrücke und Fahrgästen.



6396 Insel-Flughafen
mit Tower, Palme, Start- und Landepiste, Charter-Terminal, Gepäckhalle, Urlauberjet, Rundflug-Helikopter, Gepäckwagen, Bodenpersonal und Urlaubern.



6529 Ultraleichtflieger
mit Sportpilot und Mechaniker.



6673 Turbo-Prop **Sportflugzeug**
mit Pilot und Tanksäule.



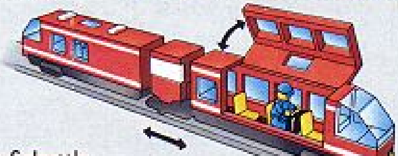
6375 4-strahliges **Frachtflugzeug** mit Gabelstapler, Lastenpritsche und Cargo-Personal.



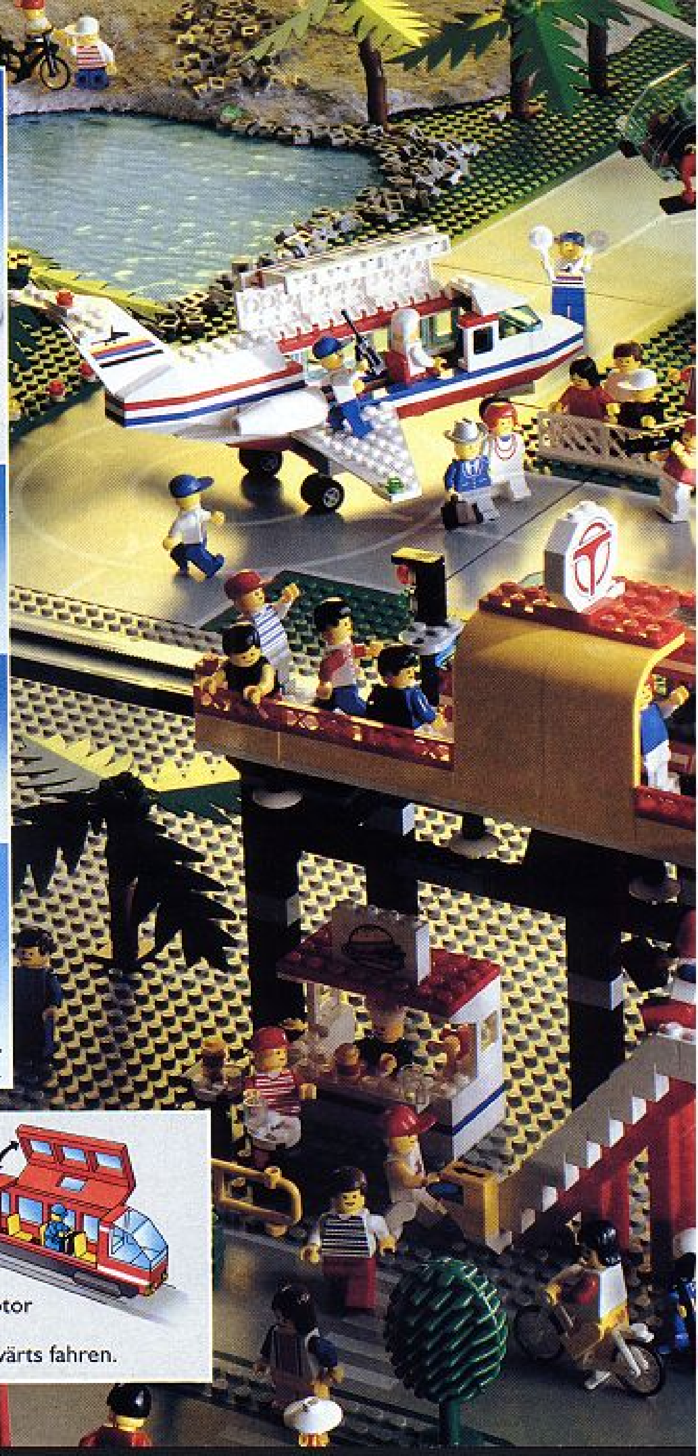
6357 Sechsachsiger **Helikopter-Transporter**
mit Truck, Fahrer und Pilot.



6440 Flughafen Löschgigant
mit funktionierenden Alarmleuchten und 2-Klang Sirene, Tandemschaumkanone, Rettungsgerät und Feuerwehrmännern.



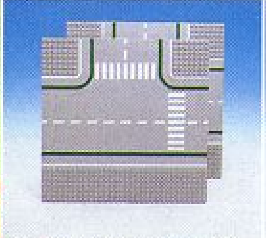
Das Airport-Schuttle
fährt mit einem 9 Volt Batterie-Motor
auf einer Leitschiene. Es kann per
Knopfdrehung vorwärts und rückwärts fahren.



 Neuheit 1991. Lieferbar ab Januar.



Ergänzungen



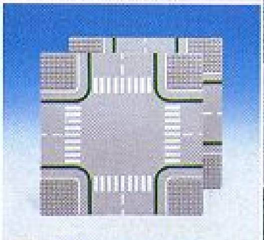
6310 2 Straßenplatten mit Fahrradweg, **T-Kreuzungen.**



6311 2 Straßenplatten mit Fahrradweg, **Kurven.**



6312 2 Straßenplatten mit Fahrradweg, gerade **Straßen.**



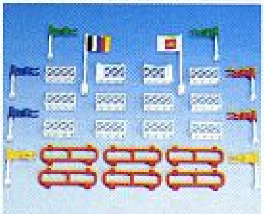
6313 2 Straßenplatten mit Fahrradweg, **Kreuzungen.**



6309 6 LEGO Stadt Figuren mit Ausrüstung.



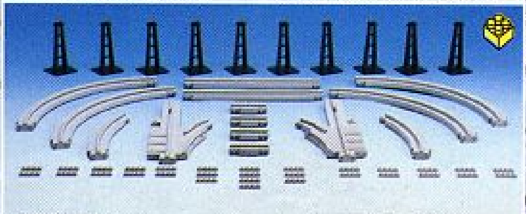
6315 Verkehrsschilder.



6316 Flaggen, Zäune, Absperrgitter.



6317 Bäume und Blumen



6347 Weichenpaar, gerade und gebogene **Leitschienen und Brückenpfeiler** für Airport Shuttle (Art. 6399).

LEGO **EISENBAHN**

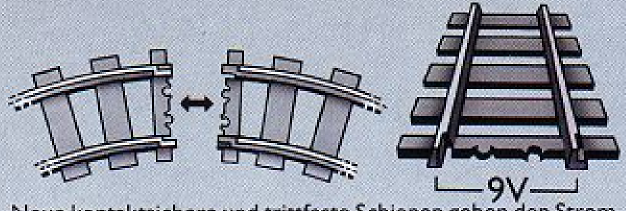
Von 6-12 Jahren

Electric SYSTEM 9V

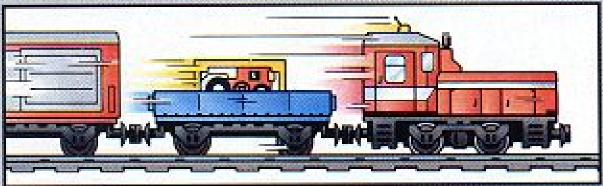
Komm und steig ein in die neue LEGO® Bauspielbahn

Jetzt beginnt der Bahnspaß mit 9 Volt. Für den Anfang gibt's die Bauspielbahn im Komplett-Set mit Trafo und Gleisoval. Und weiter geht die Reise im Hochgeschwindigkeitszug oder im Traumexpreß der Fantasie. Die Bauspielbahn macht's möglich.

LEGO® Bauspielbahn – Spielexpreß der Fantasie.

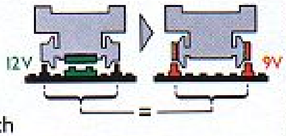


Neue kontaktsichere und trittfeste Schienen geben den Strom über die Metallräder an den Zugmotor weiter. Sicher und zuverlässig. Die Stromeinspeisung ist an jeder Schiene möglich.



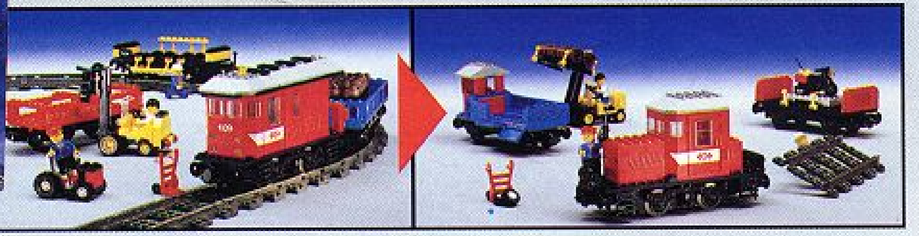
Mit dem 9 V Transformator regelst Du stufenlos die Geschwindigkeit und wechselst die Fahrtrichtung. Das besondere Plus: die Spezialelemente des Electric Systems, z.B. Lichtelemente, lassen sich problemlos mit dem Trafo verbinden.

Wichtig für alle 12 Volt Eisenbahner:
Für Euch gibt es **keine** Probleme durch das neue 9 Volt System. Noch drei Jahre lang bekommt Ihr durch das LEGO 12 V Eisenbahn Service-Programm viele verschiedene Artikel (z.B. Schienen, Kreuzungen, Weichen, Signale, Motoren, Lichter, usw.). Außerdem können die bisherigen Waggons leicht mit den neuen 9 Volt-Zügen kombiniert werden.





Hast Du noch Fragen?
Wende Dich bitte an Deinen Spielwarenhändler oder an den LEGO Service (s. Rückseite).







4563 9 V Eisenbahn Komplett-Set
mit Dieselrangierlok, Niederbordwagen, Rungen-Flachwagen, gedecktem Güterwagen, Ladegut, Gabelstapler, Schienenoval und Transformator.



4554 Großer **Stadtbahnhof** mit Wartehalle, Fahrkartenschalter, Telefonzelle, Bahnsteig, Gepäckkarren, Fahrgästen und Personal.



4551 Schwere Güterzug E-Lok,
6-achsig, mit 9 V Motor, 2 beweglichen Drehschemeln und Lokführer.



4558 Moderner Hochgeschwindigkeitszug
mit zwei Triebköpfen und eingerichtetem Zwischenwagen, 9 V Motor, Beleuchtung, Schienenoval, Bahnsteig, Fahrgästen und Zugpersonal.



4543 Vierachsiger
Niederbordwagen mit Schaufelbagger, Schüttanhänger und Rangiermeister.



4536
Schüttgutwagen
mit Ladegut.



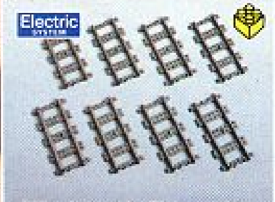
4546 Kombi-Fahrzeug für Schiene und Straße
mit Federung und Zubehör.



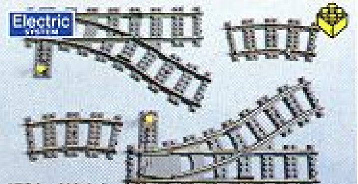
4548 9 V **Transformator**
mit Anschlußkabel und Fahrtregler.



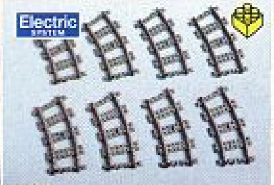
4539 Bahnübergang
mit Wärterhäuschen, geraden Gleisstücken, Vollschranken und Bahnwärter.



4515 8 gerade Gleisstücke.



4531 Weichenpaar für Handbetrieb
mit 2 gebogenen Gleisstücken.



4520
8 gebogene Gleisstücke.



 Neuheit 1991. Lieferbar ab September. Art. 4531 ab Oktober.

LEGO

SCHIFFE

Von 6-12 Jahren

Leinen los - wir stechen in See!

Badewanne frei oder Swimmingpool oder Wasser irgendwo – die neuen LEGO® Schiffe brauchen einen Ozean! Sie sehen wie echt aus und schwimmen wie die Großen. Wenn Wasser fehlt – kein Problem – die Schiffe können auf ihren Noppen auch über den Teppich ins Trockendock schwimmen...



4031 Schweres **Feuerlöschboot** mit Quadro-Feuerlöschanlage, Hubschrauberarbeitsdeck, Rettungshubschrauber und Besatzung.



4021
Wasserschutzpolizei mit Deckshaus, Ladeluken, Signalmast, Polizeioffizieren und Einsatzgerät.



4011 Motoryacht mit Hochseeangler, Kapitän und Hai.

Neuheit 1991. Lieferbar ab Mai.



LEGO RAUMFAHRT

Von 6-12 Jahren

Wettlauf im Weltall

Wer wird Sieger? Die M:Trons, die Erfinder-Spezis, oder die gerissenen Blacktron-Spione? Oder ist die Space Police um Lichtjahre schneller und zur Stelle, wo es Trouble gibt? LEGO® Raumfahrt Sets machen galaktische Abenteuer möglich. Das sind fernste Zukunftsvisionen schon heute.

LEGO Raumfahrt – aufregende Abenteuer zum Bauen, Spielen und Sammeln.



BLACKTRON

»Geheim«? Daß wir nicht lachen!
Also – bessere Spione als uns gibt es nirgendwo. Und wenn wo etwas »organisiert« werden soll, dann sind wir die Profis! Am meisten ist bei den M:Trons zu holen: hypermoderne Magnet-Technologie zum Beispiel. Für das Know How wird uns ganz schön was geboten im All. Und die M:Tron Computer zum Plaudern zu bringen, das ist für uns ein Kinderspiel. Klar, daß es dabei auch mal Zoff gibt. Ist uns gerade recht!

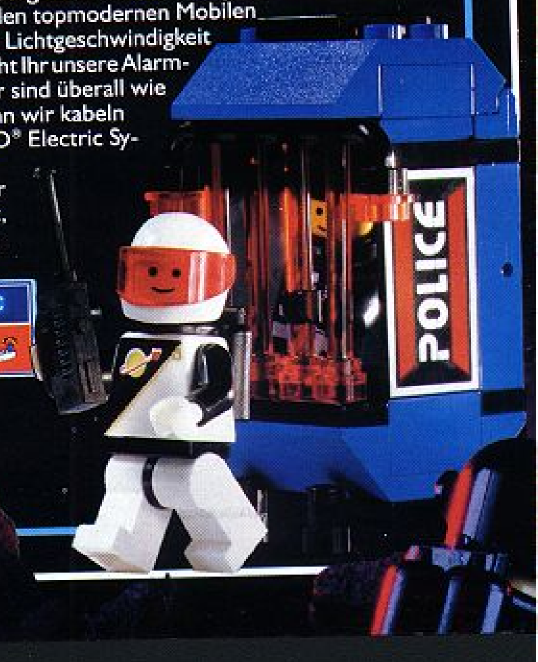
M:TRON

Alles dreht sich um uns!
Klar – wir sind doch die großen Erfinder mit den coolen Computern und der Top-Magnet-Hardware! Was immer im Weltraum passiert – wir helfen und retten mit unserer starken Ausrüstung. Wir wären richtig gut drauf – gäbe es da nicht diese Blacktron Typen. Die sind immer hinter unseren Geräten her und zapfen unsere Computer an. Die machen uns höllischen Ärger!



SPACE POLICE

Wir sorgen für Ordnung!
Wie gut, daß es uns gibt? Wer sollte sonst in der Galaxis für Ordnung sorgen? Mit unseren superschnellen Raumschiffen und den topmodernen Mobilen rasen wir mit Lichtgeschwindigkeit durchs All. Seht Ihr unsere Alarmleuchten? Wir sind überall wie der Blitz, denn wir kabeln uns ans LEGO® Electric System. Funkt uns, wenn Ihr Hilfe braucht, wir kommen sofort!



SPACE POLICE



6986 Space-Police Cruiser
mit Observatoren und Schutzschildgeneratoren, Arrestzellen, Quick-Catcher und Besatzung.



6781 Space-Police Patrol
mit Arrestzelle, Laserortung, funktionierenden Alarmlights und Besatzung.



6895 Space-Police Giant-Wheeler mit Druckpunktsteuerung, Arrestzelle und Besatzung.



6886 Space-Police Hopper
mit Arrestzelle und Besatzung.



6831 Space-Police Scooter mit Detektiv.



BLACKTRON



6887 Blacktron Kugellibelle mit Deltaschwingen, Facetten-Reflex Operatorzelle und Global-Ingenieur.



6933 Blacktron Mobil. Georadar mit Abtast-Radiometer Schirm, Tripel Facetten-Reflex Zellen, Multispectral Walzen und Optoelektronikern.



6832 Blacktron Deltaswinger mit Kartographiecomputer und Infonaut.



6812 Blacktron Spektrobiler mit Astronaut und Parallelbooster.



6851 Blacktron Cross-Rauh Walze mit Geologe.



6981 Blacktron Spy Intruder mit Dual Facetten-Reflex Zellen, Nekro Sonde, Minimalobilen und Besatzung mit Parallelbooster.



6878 Blacktron Moskito mit Zwillings-Energieschirm, Schrittmechanik, Planetenerkundungs-Astronaut und Parallelbooster.



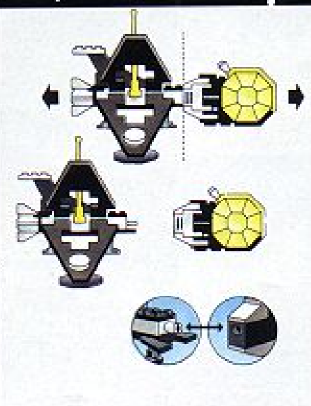
6704 6 verschiedene **Astronauten** mit Ausrüstung.



6710 2 Start- und Landeplatten.



6988 Interstellare **Blacktron Informationszentrale** mit Unterraum- und Oberraum-Ebene, Hochfrequenz-Radar, Tandem Parabol-Screen, Satellitenbus, Fahrzeug und Forschungsteam.



Einige Modelle sind mit einem Spezial-Verbindungselement ausgestattet. Da ist es spielend leicht, etwas ab- und umzubauen und neu zu kombinieren.



Neuheit 1991. Lieferbar ab März.



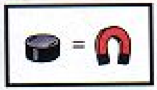
M:TRON



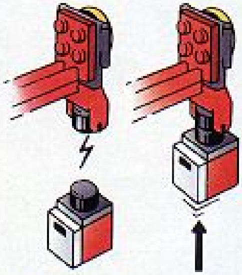
6989 Mobiles **M:Tron Rescue-Center** mit schwenkbarem Bergungskran, Gravoflex-Walzen, Magnet-Containern, Kraterbuggies und Rettungsteam.

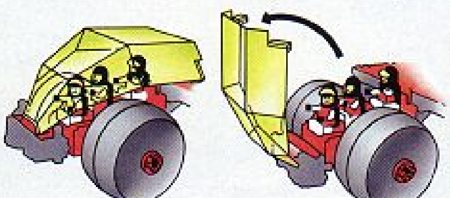


6956 M:Tron Rettungsraumer mit Magnet-Tender, beweglichem Kranausleger und Havanaut.



Mit dem starken M:Tron Magnetsystem lassen sich Magnetcontainer und kleine metallische Teile bewegen.





Die transparenten und lichtreflektierenden Kabinendächer lassen sich öffnen und schließen.
Magneten findest Du in den Kästen 6989, 6956, 6896, 6923, 6877.



6896 M:Tron Carrier mit Magnetkran, Lunarwalzen und Bergungsingenieur.



6923 M:Tron Exo-Copter mit Magnet-Nutzlasten und Transportspezialisten.



6811 M:Tron Wespe mit Magnetfeldphysiker.



6833 M:Tron Buggy mit Magnetologe.



6877 M:Tron Single-Gleiter mit Zwillingspeilern und Ortungs-Astronaut.




POLICE

LEGO MODEL TEAM

Von 9-90 Jahren

Big is beautiful

Sie sind die größten und schönsten LEGO® Modelle. Voller Präzision, voller Power, voller Faszination. Da sind Modellbauer ganz in ihrem Element. Auch der Vater mit dem Sohne...

LEGO MODEL TEAM – Konstruktionen für Könner.



5590 Heli-Truck, 5-achsig, mit Sattelauflieger und High-Speed Helikopter.



5510 Offroader mit Zahnstangenlenkung, Seilwinde, Ersatzreifen und Überrollbügel.



5580 Coast to Coast-Truck, 3-achsig mit Backsleep und Sattelkupplung.



5550 Rallye Service Wagen mit Reservereifen, Lenkung und Rammbügel.

 Neuheit 1991. Lieferbar ab April.

LEGO Technic

Von 7-16 Jahren

Präzision ist Trumpf

Präzise Details – selbst bei den Kleinsten. Ob Cross-Roadster, Go-Kart oder Motorrad – sie alle haben raffinierte technische Bauteile, z.B. Lenkungen, Federbeine oder aufregende Motorkonstruktionen, in denen der Kolben arbeitet. Spannend: Zu jedem Modell gibt es alternative Konstruktionspläne. Und wer 8815 mit 8024 und 8820 kombiniert, kann den absolut heißesten Pistenflitzer bauen.

LEGO® TECHNIC – Technik wie in Wirklichkeit.



8810 1-Zylinder TECHNIC Motorrad mit Hinterradschwinge und Federbeinen. Ab 7 Jahren.



8825 TECHNIC Minicopter mit drehbarem Rotor. Ab 8 Jahren.



8840 TECHNIC Gelände-Rennwagen mit Hinterradfederung, Lenkung, Spoiler und Action-Figur. Ab 9 Jahren.

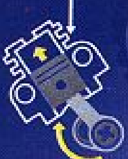


8830 TECHNIC Rallye Wheeler, 3-achsig, mit Lenkung und Action-Figur. Ab 8 Jahren.



8820 TECHNIC Cross-Roadster mit Lenkung, Reserverad und Hinterachsfederung. Ab 8 Jahren.

8815 TECHNIC Go-Kart mit Lenkung und 1-Zylinder Heckmotorkonstruktion. Ab 7 Jahren.



Neuheit 1991. Lieferbar ab Mai. 8815 lieferbar ab Februar.

LEGO Technic



8835 TECHNIC Gabelstapler mit Hinterradlenkung und kettengetriebener Lastengabel. Ab 9 Jahren.



8838 TECHNIC Enduro mit 2-Zylinder Motorkonstruktion, Kettenantrieb, Hinterradschwinge, Federbeinen und Hauptständer. Ab 9 Jahren.



8865 TECHNIC PKW Chassis, 3-Gang-Getriebe, Federung, Einzelrad-Aufhängung, Zahnstangenlenkung, Liegesitze und Schlafaugen. Ab 11 Jahren.



8853 TECHNIC Schaufelradlader mit Hinterradlenkung und Planierschaufel. Ab 9 Jahren.



8855 TECHNIC Amphibienflugzeug mit Action-Figur, beweglichen Querrudern, Landeklappen und Höhenleitwerk. Ab 10 Jahren.



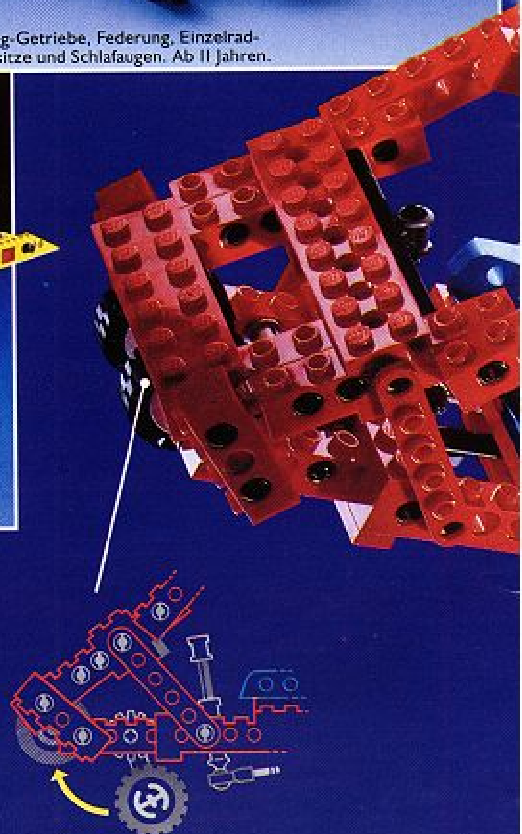
8712 3 TECHNIC Action-Figuren mit Ausrüstung.

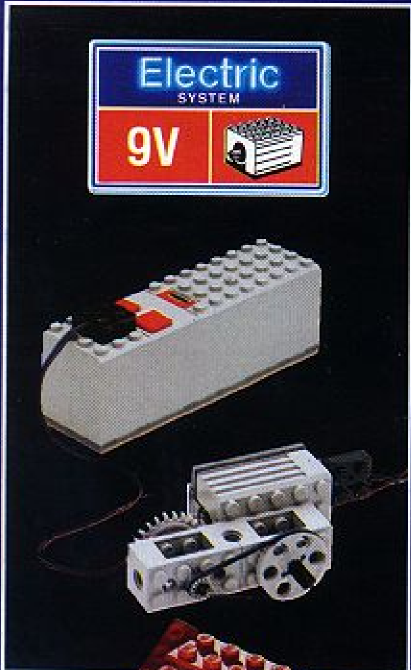


8891 TECHNIC Ideen Buch. 100 Seiten TECHNIC pur zum Universalprogramm, Pneumatic System, 9 V Motor, Flex-System und Control Center. Ab 7 Jahren.



8850 TECHNIC Offroader mit 6-Zylinder Motorkonstruktion, Lenkung und Action-Figur. Ab 10 Jahren.







8044 TECHNIC Universalkasten »Pneumatic«
ab 9 Jahren; mit Pneumatic-System und Bauanleitungen für verschiedene pneumatikgesteuerte Modelle.



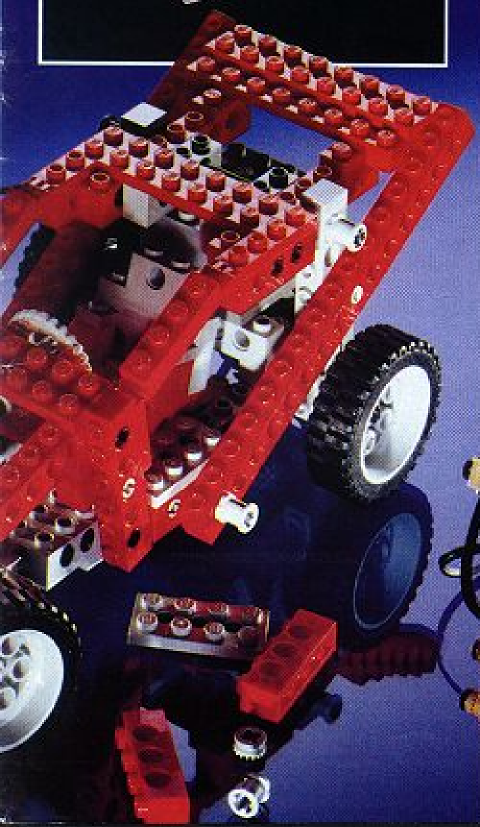
8854
TECHNIC
Kranwagen mit Teleskop-Kranausleger, Seitenstützen, Zahnstangenlenkung und Pneumatikelementen.
Ab 11 Jahren.

Pneumatik per Knopfdruck bringt Kraft ins Spiel

1. Das TECHNIC Pneumatic-System arbeitet mit komprimierter Luft und präzisen Luftdruckpumpen, per Knopfdruck bedient.

2. Ein Spezialventil kontrolliert die Luftzufuhr. Die komprimierte Luft wird an die Druckzylinder weitergeleitet und bewegt dann die Modell-Teile in die gewünschte Richtung.

3. Der Schaufelbagger demonstriert, wie wirklichkeitsgetreu das TECHNIC Pneumatic-System arbeitet.





8862 TECHNIC
Schaufelbagger mit Frontlader, Seitenstützen, Zahnstangenlenkung und Pneumatikelementen.

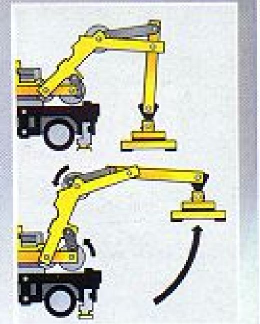
LEGO Technic

Von 11-16 Jahren

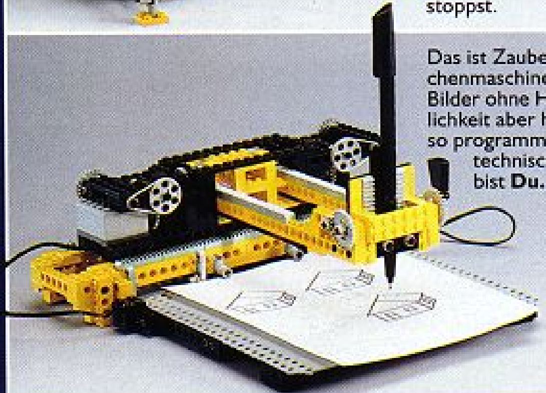
Programmieren - steuern - kontrollieren

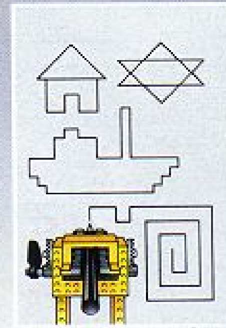
Mit dem TECHNIC Control Center ist es ganz einfach: Du baust eines der vier Modelle aus den Bauanleitungen; z.B. einen Kran oder eine Zeichenmaschine, oder Du erfindest ein Modell. Wenn Du das Modell fertiggebaut hast, schließt Du es mit den Verbindungskabeln an das Control Center an. Nun geht der Spaß erst richtig los.
Über die Steuerscheibe und die A und B Steuertasten setzt Du die Motoren in Bewegung, ganz wie es Dir gefällt. Auch andere Teile des LEGO® Electric Systems, z.B. die Light & Sound Elemente, können auf diese Weise gesteuert werden.
Wenn sich Dein TECHNIC Control Center die Bewegungen merken soll, mußt Du die Abläufe programmieren. Du wählst den Speicherplatz, Mem. I oder Mem. II, drückst die Programmtaste und steuerst Dein Modell. So programmierst Du. Bis Du stop sagst.
Und dann? Einfach Go-Taste drücken, und Dein Modell kommt erneut auf Touren. Am besten, Du probierst es selber aus.





Der Kran bewegt seinen Ausleger exakt so, wie Du ihn vorher programmiert hast. Pausenlos, bis Du ihn stoppst.





Das ist Zauberei. Die Zeichenmaschine malt ihre Bilder ohne Hilfe. In Wirklichkeit aber hast Du sie so programmiert. Der technische Zeichner bist **Du.**



8094
TECHNIC
Control Center ab 11 Jahren; mit zwei 9 Volt Motoren, Bedienungsanleitung und Bauanleitungen für vier verschiedene steuerbare Modelle.
Das TECHNIC Control Center ist netzunabhängig. Als Energiequelle dienen sechs 1,5 Volt Batterien, LR14 oder R14 (nicht in der Packung enthalten).

6 x 1,5 V

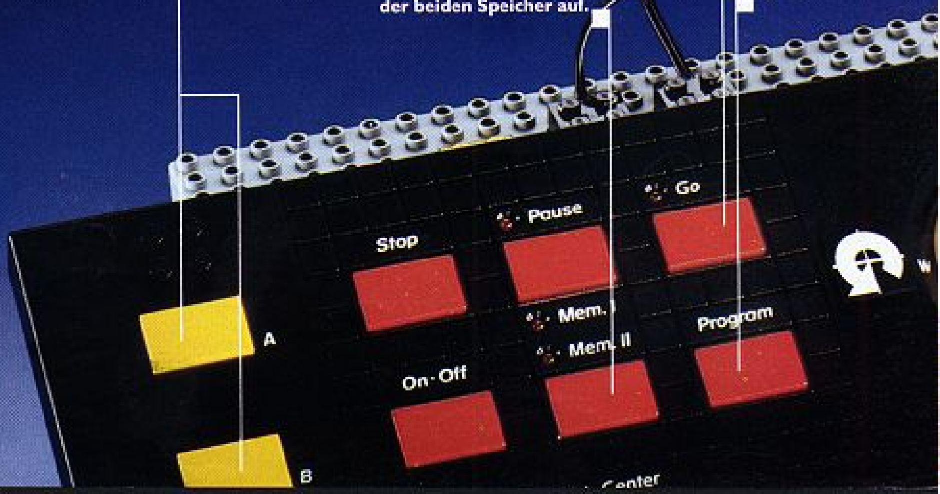
A/B: Steuertasten für einen dritten Motor, ein Light oder Sound-element.

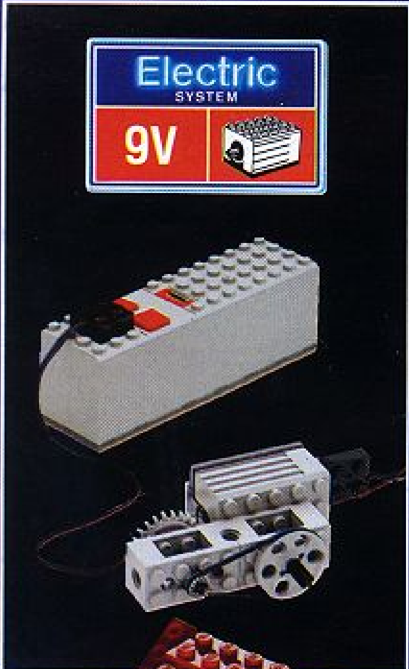
MEM. I/II: Ruft einen der beiden Speicher auf.

GO: Einmal drücken für die einmalige Wiederholung der programmierten Bewegung – zweimal drücken für die Dauerfunktion.

N-S-E-W: Die superflache Steuerscheibe steuert das Modell in alle Richtungen.

PROGRAM: Druck auf die Taste startet den Programmiervorgang.







8044 TECHNIC Universalkasten »Pneumatic«
ab 9 Jahren; mit Pneumatic-System und Bauanleitungen für verschiedene pneumatik-gesteuerte Modelle.



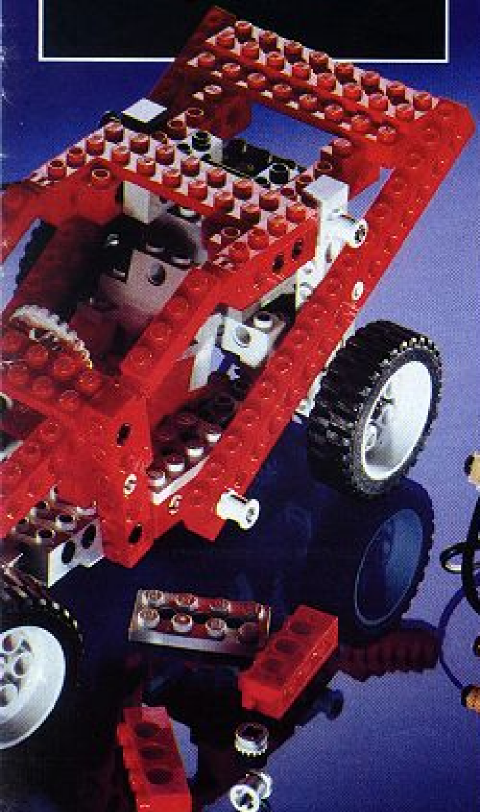
8854
TECHNIC
Kranwagen mit Teleskop-Kranausleger, Seitenstützen, Zahnstangenlenkung und Pneumatikelementen.
Ab 11 Jahren.

Pneumatik per Knopfdruck bringt Kraft ins Spiel

1. Das TECHNIC Pneumatic-System arbeitet mit komprimierter Luft und präzisen Luftdruckpumpen, per Knopfdruck bedient.

2. Ein Spezialventil kontrolliert die Luftzufuhr. Die komprimierte Luft wird an die Druckzylinder weitergeleitet und bewegt dann die Modell-Teile in die gewünschte Richtung.

3. Der Schaufelbagger demonstriert, wie wirklichkeitsgetreu das TECHNIC Pneumatic-System arbeitet.





8862 TECHNIC
Schaufelbagger mit Frontlader, Seitenstützen, Zahnstangenlenkung und Pneumatikelementen.

LEGO Technic

Von 11-16 Jahren

Programmieren - steuern - kontrollieren

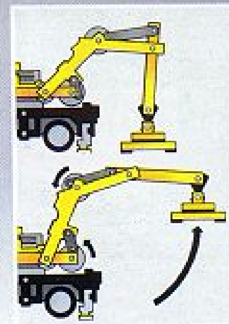
Mit dem TECHNIC Control Center ist es ganz einfach: Du baust eines der vier Modelle aus den Bauanleitungen; z.B. einen Kran oder eine Zeichenmaschine, oder Du erfindest ein Modell. Wenn Du das Modell fertiggebaut hast, schließt Du es mit den Verbindungskabeln an das Control Center an. Nun geht der Spaß erst richtig los.
Über die Steuerscheibe und die A und B Steuertasten setzt Du die Motoren in Bewegung, ganz wie es Dir gefällt. Auch andere Teile des LEGO® Electric Systems, z.B. die Light & Sound Elemente, können auf diese Weise gesteuert werden.
Wenn sich Dein TECHNIC Control Center die Bewegungen merken soll, mußt Du die Abläufe programmieren. Du wählst den Speicherplatz, Mem. I oder Mem. II, drückst die Programmtaste und steuerst Dein Modell. So programmierst Du. Bis Du stop sagst.
Und dann? Einfach Go-Taste drücken, und Dein Modell kommt erneut auf Touren. Am besten, Du probierst es selber aus.



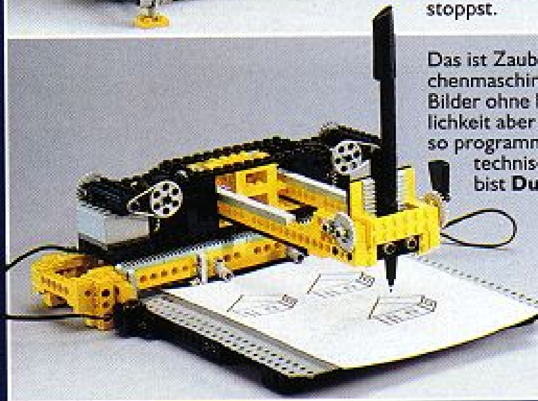
8094
TECHNIC
Control Center ab 11 Jahren; mit zwei 9 Volt Motoren, Bedienungsanleitung und Bauanleitungen für vier verschiedene steuerbare Modelle.
Das TECHNIC Control Center ist netzunabhängig. Als Energiequelle dienen sechs 1,5 Volt Batterien, LR14 oder R14 (nicht in der Packung enthalten).

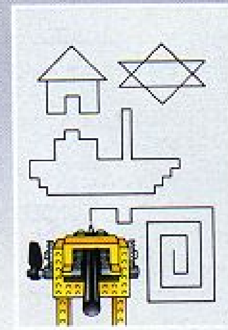
6 x 1,5 V





Der Kran bewegt seinen Ausleger exakt so, wie Du ihn vorher programmiert hast. Pausenlos, bis Du ihn stoppst.





Das ist Zauberei. Die Zeichenmaschine malt ihre Bilder ohne Hilfe. In Wirklichkeit aber hast Du sie so programmiert. Der technische Zeichner bist **Du.**

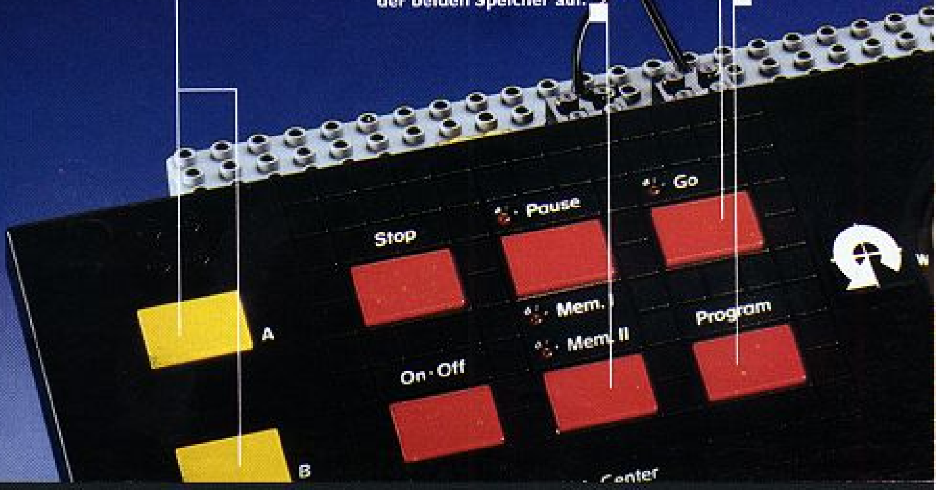
A/B: Steuertasten für einen dritten Motor, ein Light oder Sound-element.

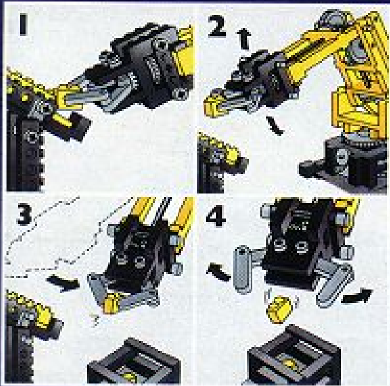
GO: Einmal drücken für die einmalige Wiederholung der programmierten Bewegung – zweimal drücken für die Dauerfunktion.

N-S-E-W: Die superflache Steuerscheibe steuert das Modell in alle Richtungen.

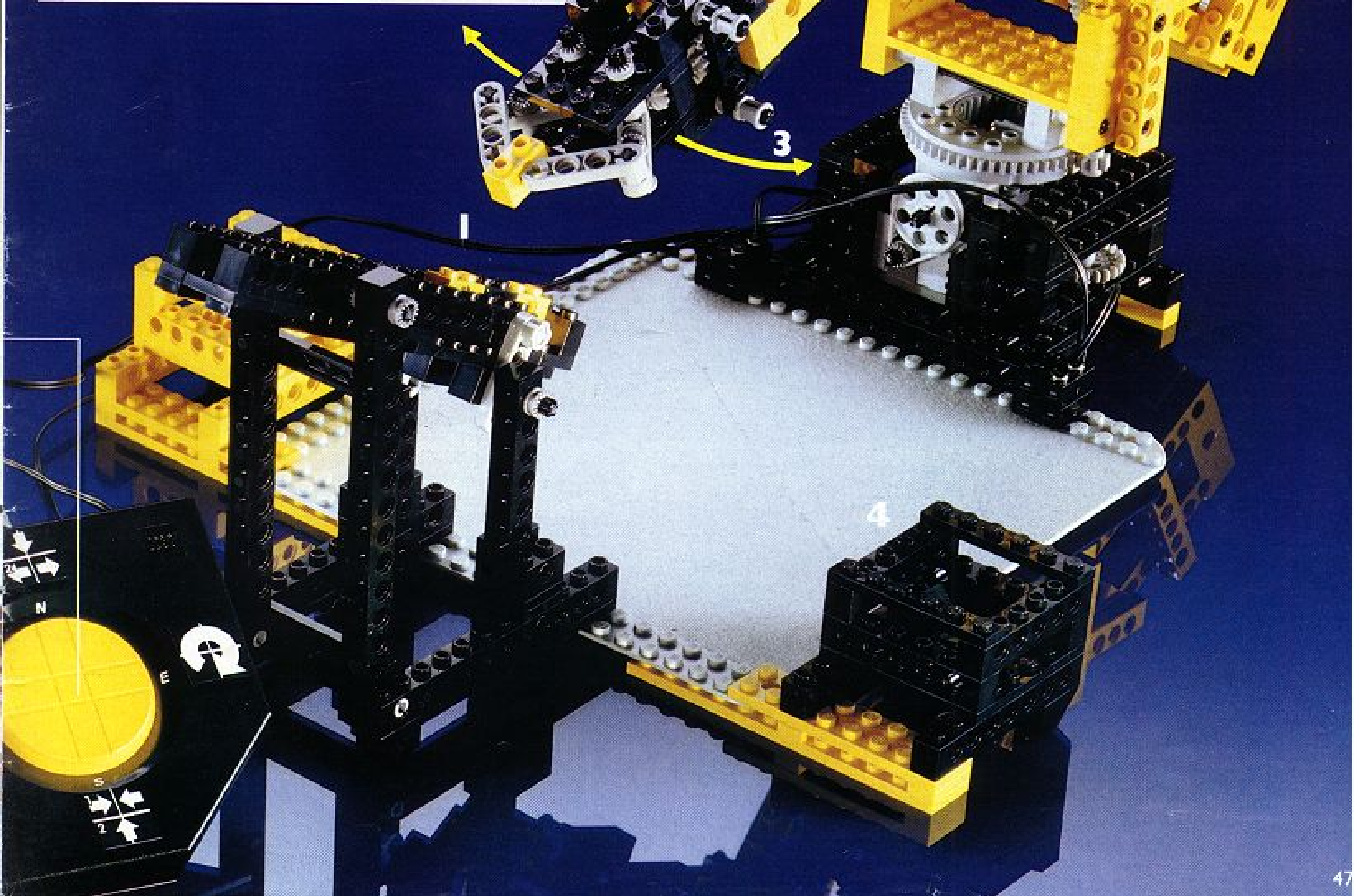
PROGRAM: Druck auf die Taste startet den Programmiervorgang.

MEM. I/II: Ruft einen der beiden Speicher auf.





Der Roboter hilft aufräumen! Er kann z.B. LEGO® Steine aufsammeln, hochheben und langsam in einen Container legen. Du brauchst nichts mehr zu tun, wenn du ihn richtig programmiert hast!



LEGO Technic

Von 7-16 Jahren

Für Biker ohne Führerschein

Noch nicht 18, noch kein Führerschein? – Kein Problem. Dieses 2-Zylinder TECHNIC Enduro erfordert keine Lizenz! Spitze der Motor mit den echten Kolben, rassig die Hinterradschwinge, die Antriebs-Kette, bombig die breiten Stollen-Reifen! Damit kommst Du durch jedes Gelände!

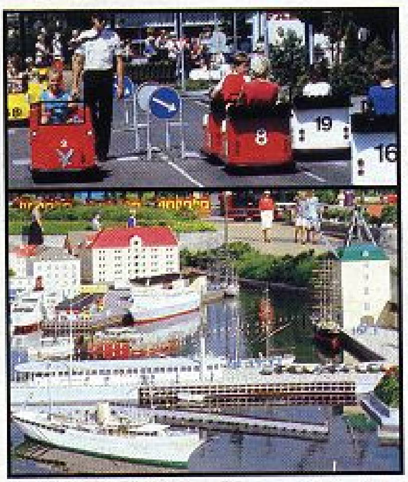


Legoland

Im LEGOLAND in Billund, Dänemark, kannst Du Modelle aus 35 Millionen LEGO® Steinen bestaunen. Ganze Städte, Schlösser und Riesenskulpturen aus aller Welt wurden bis aufs i-Tüpfelchen genau nachgebaut und in passenden Landschaften ausgestellt.

Dazu warten viele rasante Aktivitäten, Spieltische und große Spielzeugausstellungen auf Deine ganze Familie.

Das LEGOLAND ist geöffnet vom 1. Mai bis zum 15. September täglich von 10.00 bis 20.00 Uhr, die Innenausstellungen sogar bis Mitte Dezember.





LEGO service

In der LEGO® Service-Broschüre sind alle LEGO Teile verzeichnet, die man nachkaufen kann.
Beim Spielwarenhändler oder bei Eurer

Regina, LEGO GmbH, 2354 Hohenwestedt

Jeden Tag ein neues Spielzeug.

Printed in Germany by Frank Druck, Preetz/Holstein. 921640-D.

LEGO